

LE CADEAU DISPARU DE LOUIS XV

JEU DE PISTE PAR ÉCHAPPÉES TEMPORELLES

Ce document présente le déroulé du jeu de piste animé par Échappées Temporelles, *Le cadeau disparu de Louis XV*. Il s'agit d'une activité clé en main pour découvrir le patrimoine de Metz, destinée aux classes de CM1 à la Terminale.

Rencontre et lancement du jeu, Place de la Comédie

Les participants sont accueillis par le Maréchal de Belle-Isle, Gouverneur de Metz au XVIIIème siècle. Il a l'intention d'offrir un tableau à Louis XV, mais on le lui a dérobé... La mission principale est de retrouver ce tableau découpé en morceaux de puzzle géant. Pour y parvenir, les participants partent en autonomie dans le centre historique, et répondent à des énigmes.

Le groupe peut être séparé en deux équipes, en compétition l'une contre l'autre. Chacune doit reconstituer un puzzle distinct. Belle-Isle leur fournit à chacune une carte du parcours et une fiche de route.

La carte du parcours indique où sont cachées les enveloppes renfermant les pièces du puzzle. Chaque enveloppe récoltée fait gagner des points.

La fiche de route donne des indications sur l'emplacement exact des enveloppes, et des questions auxquelles répondre par écrit pour récolter des points bonus.



Rencontre avec le Maréchal de Belle-Isle





Exemple : Le "taisons-nous" et l'enveloppe cachée

Durant le parcours

Les deux équipes ont une heure pour retrouver les pièces de puzzle et le reconstituer, tout en récoltant le plus de points possibles.

À chaque étape, une ou plusieurs énigmes sont soumises à l'équipe au sujet d'un détail du lieu pour découvrir son histoire.



Fin du jeu, Place de la Comédie

Les participants rencontrent à nouveau Belle-Isle, au point de départ. Chaque équipe met en place son puzzle, avant de faire un retour sur le parcours, ainsi que les réponses aux énigmes. Les points sont décomptés et Belle-Isle détermine quelle équipe est vainqueur, laquelle choisit sa récompense avant l'autre équipe.

Mode coopératif

- Le groupe peut également jouer en mode coopératif en ne formant qu'une seule équipe.
- Les énigmes et le parcours restent inchangés.
- Chaque équipe doit être accompagnée d'au moins un adulte.



Intérêt pédagogique

Notions historiques abordées propres aux programmes scolaires : Antiquité, Empire Romain, Moyen-Âge, Chrétienté, XVIIIème siècle, Révolution Française, Première Guerre Mondiale.

Informations pratiques

Matériel fourni :

- Carte du parcours
- Fiche de route
- Crayons de papier
- Récompenses

Le jeu dure environ 1h30 sur un parcours d'environ 500 mètres, et est adapté aux PMR.

Tarifs :

- 145€ par classe d'école élémentaire
- 185€ par classe de collège
- 205€ par classe de lycée et d'étudiants (30 élèves maximum par groupe).

Plusieurs classes peuvent être accueillies sur la même demi-journée, en départ différé (exemple : une classe de 10h à 11h30, l'autre de 10h30 à 12h).

Le jeu peut être organisé en franco-anglais ou franco-allemand dans le cadre d'échanges linguistiques ou de cours de langue. Le tarif sera étudié selon votre demande.



L'histoire de Metz s'invite dans votre établissement !

Offre spéciale pour les collèges et lycées

Le jeu de piste *Le cadeau disparu de Louis XV* est également adapté pour une intervention au sein de votre établissement. Le Maréchal de Belle-Isle le transforme en terrain de jeu et anime cet escape game pédagogique. Après avoir installé le matériel, il lance le jeu et remet à vos élèves des fiches de route. Ils partent en autonomie retrouver les indices concernant des monuments de Metz, récupèrent les morceaux de puzzle, et réalisent des défis pour récolter des points bonus. Il peut s'agir d'un portrait à dessiner, d'un détail à déchiffrer, ou encore d'une photo à prendre en groupe. L'équipe avec le plus de points remporte la partie.

Le jeu dure environ 1 heure, pour 30 élèves maximum par session.

Tarifs :

- dès 425€ pour une intervention en collège
- dès 465€ pour une intervention en lycée

Plusieurs sessions peuvent être animées en départ différé ; le jeu peut être organisé en franco-anglais ou franco-allemand dans le cadre d'échanges linguistiques ou de cours de langue ; le tarif sera étudié selon votre demande.



Merci de me contacter pour toute précision.

Échappées temporelles
Visites théâtralisées & jeux culturels à Metz
Florent Albiani
Guide-conférencier
06 84 14 08 94
contact@echappees-temporelles.com